# 单选题

## **Java概述作业**

1. **题目：Java程序中,main方法的格式正确的是（）。**
 答案：public static void main (string[] args)
2. **题目：以下用于解释字节码文件的工具是（）。**
 答案：java
3. **题目：Java语言属于（）的语言。**
 答案：面向对象
4. **题目：Java语言是1995年由（）公司发布的。**
 答案：Sun
5. **题目：Java语言的执行模式是（）。**
 答案：半编译和半解释型
6. **题目：Java的跨平台机制是由（）实现的。**
 答案：JVM
7. **题目：在当前的Java实现中,每个编译单元就是一个以（）为后缀的文件。**
 答案：.java
8. **题目：Java程序的执行过程中用到一套JDK工具,其中javac.exe指（）。**
 答案：Java语言编译器
9. **题目：Java源程序的扩展名为（）。**
 答案：.java
10. **题目：Java程序经过编译后生成的文件的后缀是（）。**
 答案：.class

## Java编程基本功作业

1. **题目：整型数据类型中，需要内存空间最少的是（ ）。**
 答案：byte
2. **题目：以下不是声明一个数组的正确形式的是（）。**
 答案：int i[5][5];
3. **题目：下面关于数组声明和初始化的语句那个有语法错误?（）**
 答案：String a3[]=new String(3);
4. **题目：下列标识符合法的是（）。**
 答案：$Usdollars
5. **题目：以下标识符中哪项是不合法的（）。**
 答案：const
6. **题目：下列关于Java语言的数组描述中,错误的是（）。**
 答案：数组在赋初值和赋值时都不判界
7. **题目：给出下面程序代码:byte[] a1, a2[];byte a3[][];byte[][] a4;下列数组操作语句中哪一个是不正确的?（）**
 答案：a2 = a1
8. **题目：Java中,byte 数据类型的取值范围是（）。**
 答案：-128 至127
9. **题目：下面哪一个操作符的优先级最高? （）**
 答案：( )
10. **题目：给出以下代码,该程序的运行结果是（）。class Example{ public static void main（）{ int [] a={1,2,3,4,5}; System.out.println（）; }}**
 答案：4
11. **题目：下面哪一个循环会导致死循环?（）**
 答案：for (int k = 0; k &lt; 10; k--)
12. **题目：下面关于数组的说法中,错误的是（）。**
 答案：在类中声明一个整数数组作为成员变量,如果没有给它赋值,数值元素值为空
13. **题目：执行语句int i = 1, j = ++i; 后i与j的值分别为（）。**
 答案：2与2
14. **题目：设x为float型变量,y为double型变量,a为int型变量,b为long型变量, c为char型变量,则表达式x+y\*a/x+b/y+c的值为（）类型。**
 答案：double
15. **题目：分析如下的Java代码段,（）编译没有异常和错误。**
 答案：int i=12;
16. **题目：Java的字符类型采用的是Unicode编码方案，每个Unicode码占用（ ）个比特位。**
 答案：16
17. **题目：执行完以下代码int [ ] x = new int[25];后,以下哪项说明是正确的（）。**
 答案：x[24]为0
18. **题目：System.out.println（）;的输出结果应该是（）。**
 答案：52
19. **题目：在JAVA中,（）关键字用来终止循环语句。**
 答案：break
20. **题目：以下哪条语句用于一个二维数组?（）**
 答案：int []a[]=new int[5][5];

## 面向对象编程

1. **题目：声明成员变量时,如果不使用任何访问控制符（）,则以下哪种类型的类不能对该成员进行直接访问 （）。**
 答案：不同包中的子类
2. **题目：下列关于构造方法的叙述中,错误的是（）。**
 答案：Java语言规定构造方法不可以重载
3. **题目：下列关于修饰符混用的说法,错误的是（）。**
 答案：static方法中能处理非static的属性
4. **题目：在java中,访问修饰符限制性最高的是（）。**
 答案：private
5. **题目：在Java中,下面关于变量及其作用域的描述错误的是（）。**
 答案：实例变量用关键字static声明
6. **题目：给定如下代码,下面哪个可以作为该类的构造函数（）。public class Test {?}**
 答案：public Test() {?}
7. **题目：面向对象的三大特征不包括（）。**
 答案：重载性
8. **题目：已知A类被打包在packageA , B类被打包在packageB ,且B类被声明为public ,且有一个成员变量x被声明为protected控制方式 。C类也位于packageA包,且继承了B类 。则以下说话正确的是（）。**
 答案：C类的实例可以访问到B类一个实���的x成员
9. **题目：在调用方法时,若要使方法改变实参的值,可以（）。**
 答案：用对象作为参数
10. **题目：在创建对象时必须（）。**
 答案：先声明对象,为对象分配内存空间,对对象初始化,然后才能使用对象
11. **题目：关于实例方法和类方法,以下描述正确的是:（）。**
 答案：实例方法只能通过对象来调用
12. **题目：Java 类可以作为（）**
 答案：类型定义机制和数据封装机制
13. **题目：下面哪一行代码正确的声明了一个类方法（）?（）**
 答案：protected static void method(Integer i)

## 抽象类和接口

1. **题目：在Java中,下面关于抽象类的描述正确的是（）。**
 答案：如果一个类中有一个方法被声明为抽象的,那么这个类必须是抽象类
2. **题目：若在某一个类定义中定义有如下的方法:abstract void performDial（）;该方法属于（）。**
 答案：抽象方法
3. **题目：在Java中,多态的实现不仅能减少编码的工作量,还能大大提高程序的可维护性及可扩展性,那么实现多态的步骤包括以下几个方面除了（）。**
 答案：定义方法时,把父类类型作为参数类型;调用方法时,把父类或子类的对象作为参数传入方法
4. **题目：以下哪项是接口的正确定义?（）**
 答案：interface B { void print();}
5. **题目：以下关于继承的叙述正确的是（）。**
 答案：在Java中类只允许单一继承
6. **题目：下列哪一种叙述是正确的（）。**
 答案：声明抽象方法不可写出大括号
7. **题目：下列哪种说法是正确的（）。**
 答案：实例方法可直接调用本类的类方法
8. **题目：欲构造ArrayList类的一个实例,此类继承了List接口,下列哪个���法是正确的?（）**
 答案：List myList=new ArrayList();
9. **题目：A派生出子类B，B派生出子类C，并且在Java源代码中有如下声明：
 1 A a0=new A（）;
 2 A a1 =new B（）;
 3 A a2=new C（）;
问以下哪个说法是正确的? （）**
 答案：第1行、第2行和第3行的声明都是正确的
10. **题目：在Java中,下面关于抽象类的描述不正确的是（）。**
 答案：抽象类中的方法必须都是抽象的
11. **题目：在java中,下面（）的陈述是正确的。**
 答案：静态方法能被重载
12. **题目：在Java接口中,下列选项中属于有效的方法声明是（）。**
 答案：void aMethod();
13. **题目：下列选项中关于Java中super关键字的说法错误的是（）。**
 答案：super关键字不仅可以指代子类的直接父类,还可以指代父类的父类
14. **题目：下面关于Java接口的说法错误的是（）。**
 答案：Java接口中可以声明私有成员
15. **题目：下面说法不正确的是（）。**
 答案：父类比它的子类的方法更多

## 异常和常用类作业

1. **题目：对于已经被定义过可能抛出异常的语句,在编程时（）。**
 答案：必须使用try/catch语句处理异常,或用throw将其抛出
2. **题目：下列不属于Java中操作日期类的是（）。**
 答案：System
3. **题目：下列说法不正确的是（）。**
 答案：包装类可以被其他的类继承
4. **题目：下列代码中给出正确的在方法体内抛出异常的是（）。**
 答案：throw new Exception(" ");
5. **题目：下面对于包装类的描述正确的是（）。**
 答案：Integer类是Number类的子类
6. **题目：Date类位于（）包中。**
 答案：Java.util
7. **题目：计算数学公式如a的平方根,应该使用（）类中的方法。**
 答案：Math.sqrt(a)
8. **题目：哪个关键字可以抛出异常?（）**
 答案：throw
9. **题目：对应try和catch子句的排列方式,下列哪一项是正确的?（）**
 答案：子类异常在前,父类异常在后
10. **题目：关于异常（）,下列描述错误的是（）。**
 答案：异常可以随便处理,而不是抛给外层的程序进行处理
11. **题目：请问所有的异常类皆继承哪一个类?（）**
 答案：java.lang.Throwable
12. **题目：对于下列代码，以下表达式的值为true的是（ ）。
Stringstr1="java";
Stringstr2="java";
Stringstr3=newString（）;
StringBufferstr4=newStringBuffer（）;**
 答案：str1==str2;
13. **题目：下列说法正确的是（）。**
 答案：Doulble对象在java.1ang包中
14. **题目：下列哪种异常是检查型异常,需要在编写程序时声明 （）。**
 答案：FileNotFoundException
15. **题目：给定java 代码,如下,编译运行后,结果是（）。public class Test{static String s;public static void main（） {char c=s.charAt（）System.out.println（）}}**
 答案：运行期异常,异常类型为NullPointerException
16. **题目：异常包含下列那些内容?（）。**
 答案：程序执行过程中遇到的事先没有预料到的情况
17. **题目：下面的选项中对于String类的描述正确的是（）。**
 答案：String类是final类型,因而不可以被修改,也不可以被继承
18. **题目：用Scanner类声明的reader对象输入一个整型数值使用的方法为（）。**
 答案：nextInt()
19. **题目：Java中专门用于将日期格式化为字符串的类是（）。**
 答案：DateFormat

## **集合框架作业**

1. **题目：下列描述正确的是（）。**
 答案：Map集合中的key不允许重复,value可以重复
2. **题目：下列（）接口的实现不能保存相同的对象。**
 答案：Set
3. **题目：下列（）方法不是在Collection接口中定义的。**
 答案：length()
4. **题目：TreeMap是基于（）结构来存储的Map接口实现类。**
 答案：二叉树
5. **题目：下列集合类能够体现“FIFO”特点的是（）。**
 答案：LinkedList
6. **题目：下列关于Iterator接口说法中,错误的是（）。**
 答案：可以通过hasNext()方法获取下一个元素
7. **题目：如果希望数据有序存储并便于查询,可以使用（）类。**
 答案：ArrayList
8. **题目：下列集合类能够体现“LIFO”特点的是（）。**
 答案：Stack
9. **题目：HashMap是基于（）的Map接口的实现类。**
 答案：哈希算法
10. **题目：Java的集合类主要由（）两个接口派生出来。**
 答案：Collection、Map
11. **题目：下列说法中,不正确的是（）。**
 答案：Map集合中的键对象不允许重复、有序
12. **题目：如果指定的键在Map中并没有与其对应的值,则get（）方法的返回值是（）。**
 答案：null
13. **题目：Java的所有集合类都在（）包下。**
 答案：Java.util
14. **题目：下列不是Map接口中的方法的是（）。**
 答案：peek()

## I/O流作业

1. **题目：不属于java.io包中的接口的一项是（）。**
 答案：DataInputStream
2. **题目：若文件是RandomAccessFile的实例f,并且其基本文件长度大于0,则语句f.seek（）-1);实现的功能是（）。**
 答案：将文件指针指向文件的最后一个字符前面
3. **题目：文件输出流的构造方法是（）public（）FileOutputStream（）,当参数append的值为true时,表示（）。**
 答案：在原文件的尾部添加数据
4. **题目：若要删除一个文件,应该使用（）类的实例。**
 答案：File
5. **题目：下列哪些情况不可以终止当前线程的运行?（）**
 答案：当创建一个新线程时
6. **题目：有关线程的哪个叙述是错误的（）。**
 答案：一旦一个线程被创建,它就立即开始运行。
7. **题目：ByteArrayOutputStream将（）作为输出流。**
 答案：字节数组
8. **题目：下列用以解决国际上字符的一种多字节编码的是（）。**
 答案：UTF- 8
9. **题目：下列数据流中,属于输入流的一项是（）。**
 答案：从键盘流向内存的数据流
10. **题目：使用（）类可以实现在文件的任一个位置读写一个记录。**
 答案：RandomAccessFile
11. **题目：以下关于File（）类说法错误的是（）。**
 答案：在Java语言中,目录不是文件,所以目录作为一种特有的类处理

## 线程与并发作业

1. **题目：在java中的线程模型包含（）。**
 答案：以上都是
2. **题目：线程同步中,对象的锁在（）情况下持有线程返回。**
 答案：以上都是
3. **题目：下面说法正确的是（）。**
 答案：每个JAVA程序都至少有一个线程,即主线程
4. **题目：关于sleep（）和wait（）,以下描述错误的一项是（）。**
 答案：wait后进入等待锁定池,只有针对此对象发出notify方法后获得对象锁进入运行状态。
5. **题目：方法resume（）负责恢复哪些线程的执行（）。**
 答案：通过调用suspend()方法而停止的线程
6. **题目：以下哪一项不是进程和程序的区别?（）**
 答案：程序只能在前台运行,而进程可以在前台或后台运行
7. **题目：一个线程在任何时刻都处于某种线程状态（）,例如运行状态、阻塞状态、就绪状态等。一个线程可以由选项中的哪种线程状态直接到达运行状态?（）**
 答案：就绪状态
8. **题目：下面哪些方法不可以在任何时候被任何线程调用?（）**
 答案：notify()
9. **题目：以下哪个关键字可以用来为对象加互斥锁?（）**
 答案：synchronized
10. **题目：有关线程的哪些叙述是正确的（）**
 答案：使用start()方法可以使一个线程成为可运行的,但是它不一定立即开始运行。
11. **题目：关于线程设计,下列描述正确的是（）**
 答案：Java提供对多线程同步提供语言级的支持
12. **题目：Thread类用来创建和控制线程,一个线程从下面（）方法开始执行。**
 答案：start()(虚拟机处于可运行状态,由jvm调度执行,并不意味立即执行)
13. **题目：在java语言中,临界区可以是一个语句块,或者是一个方法,并用（）关键字标识。**
 答案：synchronized
14. **题目：以下哪个方法用于定义线程的执行体?（）（）**
 答案：run()
15. **题目：在以下（）情况下,线程就进入可运行状态。**
 答案：线程调用了join()方法时
16. **题目：线程控制方法中,yield（）的作用是（）。**
 答案：只让给同优先级线程运行
17. **题目：下列关于Java多线程并发控制机制的叙述中,错误的是（）。**
 答案：线程之间的交互,提倡采用suspend()/resume()方法
18. **题目：能读入字节数据进行Java基本数据类型判断过滤的类是（）。**
 答案：DataInputStream
19. **题目：Java系统标准输出对象System.out使用的输出流是（）。**
 答案：PrintStream
20. **题目：FileOutputStream类的父类是（）。**
 答案：OutputStream
21. **题目：从中央处理器或者内存流向外部设备的数据流称为（）。**
 答案：输出流
22. **题目：下列（）类的对象可以作为BufferedReader类的构造函数的参数。**
 答案：InputStreamReader
23. **题目：下列流中（）使用了缓冲区技术。**
 答案：BuffereOutputStream
24. **题目：下列File类的方法中,（）用于返回文件的绝对路径名。**
 答案：getAbsolutePath()
25. **题目：以下关于File（）类说法正确的是（）。**
 答案：在Java语言中,目录不是文件,所以目录作为一种特有的类处理
26. **题目：能对读入字节数据进行Java基本数据类型判断过滤的类是（）。**
 答案：DataInputStream
27. **题目：下列（）是Java系统的标准输入流对象。**
 答案：System.in

# 判断题

## Java概述作业

1. **题目：使用javac命令可以从命令行运行Java类。（）**
 答案：错
2. **题目：每个可执行的Java程序必须有一个main方法。（）**
 答案：对
3. **题目：Java是区分大小写的语言,如果把类class写成Class或者CLASS,都是错误的。（）**
 答案：对
4. **题目：JDK安装成功后,可以将bin目录的路径配置在环境变量path��。（）**
 答案：对
5. **题目：机器不能直接识别字节码文件,它要经过JVM中的解释器边解释边执行。（）**
 答案：对
6. **题目：Java源程序文件名必须和程序中的公共类名一致,并且以扩展名.java结束。（）**
 答案：对
7. **题目：每个Java程序都是一套类的定义集合。（）**
 答案：对
8. **题目：配置classpath环境变量时,路径后面加分号与不加分号是一样的。（）**
 答案：错
9. **题目：Java是一门面向过程的编程语言,摒弃了C中难以理解的指针等概念。（）**
 答案：错
10. **题目：在运行字节码文件时,使用java命令,一定要给出字节码文件的扩展名.class。（）**
 答案：错

## Java编程基本功作业

1. **题目：数组的排序算法只有冒泡排序这一种。（）**
 答案：错
2. **题目：当char c2='\101';时,System.out.println（）;的输出结果为A。**
 答案：对
3. **题目：二维数组中的元素还是一个数组。（）**
 答案：对
4. **题目：当if语句只控制一行执行语句时,可以不写后面的大括号。**
 答案：对
5. **题目：数组的遍历是指依次访问数组中的每个元素。（）**
 答案：对
6. **题目：‘\u0000’表示一个空白字符,即在单引号之间没有任何字符。**
 答案：对
7. **题目：运算符“&”和“&&”都表示“与”操作**
 答案：对
8. **题目：当break语句出现在嵌套循环中的内层循��时,它只能跳出内层循环。**
 答案：对
9. **题目：代码int[][] arr = new int[3][4]可以正确的定义一个二维数组。（）**
 答案：对
10. **题目：若int[][] arr={},则arr[0][0]的结果为0。（）**
 答案：错
11. **题目：若int[][] arr=new int[][]{{1},{2,3,4},{5,6}},则arr[0][1]的结果为3。（）**
 答案：错
12. **题目：关键字是编程语言里事先定义好并赋予了特殊含义的单词。**
 答案：对
13. **题目：-5%3的运算结果是2。**
 答案：错
14. **题目：位运算符“>>>”表示无符号右移运算。**
 答案：对
15. **题目：在Java中,通过强制类型转换可以将int类型的数据转换为boolean类型。**
 答案：错
16. **题目：当方法中的返回值类型是void时,可以不写return语句。**
 答案：对
17. **题目：逻辑运算符用于对布尔型的数据进行操作,其结果仍是一个布尔型。**
 答案：对
18. **题目：continue 语句只用于循环语句中,它的作用是跳出循环。**
 答案：错
19. **题目：在进行自增（）和自减（）的运算时,如果运算符（）放在操作数的前面则是先进行自增或自减运算,再进行其它运算。**
 答案：对

## 面向对象编程

1. **题目：使用构造方法只能给实例成员变量赋初值。**
 答案：对
2. **题目：Java中的包是用来存放类的,通常功能相同的类存放在相同的包中。**
 答案：对
3. **题目：Java语言会自动回收内存中的垃圾。**
 答案：对
4. **题目：import语句通常出现在package语句之前。**
 答案：错
5. **题目：对象可作方法参数,对象数组不能作方法参数。**
 答案：错
6. **题目：类是一种类型,也是对象的模板。**
 答案：对
7. **题目：类中说明的方法可以定义在类体外。**
 答案：错
8. **题目：在Java中,针对类、成员方法和属性提供了四种访问级别,分别是private、static、protected和public。**
 答案：错
9. **题目：使用运算符new创建对象时,赋给对象的值实际上是一个引用值。**
 答案：对
10. **题目：匿名内部类其实就是一个没有类名的内部类。**
 答案：对
11. **题目：对象赋值实际上是同一个对象具有两个不同的名字,它们都有同一个引用值。**
 答案：对
12. **题目：实例方法中不能引用类变量。**
 答案：错
13. **题目：在Java中,类名的首字母要求大写。**
 答案：对
14. **题目：class是定义类的惟一关键字。**
 答案：对
15. **题目：import语句可以导入指定包中的类。**
 答案：对
16. **题目：任何类都可以写成匿名内部类的形式。**
 答案：错
17. **题目：包的声明只能位于Java源文件的第一行。**
 答案：对

## 抽象类和接口

1. **题目：所有接口都继承自Object类。（）**
 答案：错
2. **题目：当系统调用当前类的构造方法时,若没有this（）语句进行重载调用,也没有super（）语句调用父类构造方法,则直接执行构造方法中的其他语句。（）**
 答案：错
3. **题目：如果一个类中有一个方法被声明为抽象的,那么这个类必须是抽象类。（）**
 答案：对
4. **题目：final修饰的静态方法可以被类名直接调用（）**
 答案：对
5. **题目：在Java中一个类能同时继承一个类和实现一个接口。（）**
 答案：对
6. **题目：当子类对象和父类对象能接收同样的消息时,它们针对消息产生的行为相同。（）**
 答案：错
7. **题目：在一个抽象类中可以定义构造方法。（）**
 答案：对
8. **题目：抽象类中的方法必须都是抽象的。（）**
 答案：错
9. **题目：抽象方法不用实现不能用{}。（）**
 答案：对
10. **题目：方法重写发生在类继承时,子类可以重写一个父类中已有的方法,必须在返回类型和参数列表一样时才能说是重写,否则就是重载。（）**
 答案：对
11. **题目：一切类都直接或间接继承自Object类。（）**
 答案：对
12. **题目：抽象类可以被实例化。（）**
 答案：错
13. **题目：一个Java接口是一些方法特征的集合,但没有方法的实现。（）**
 答案：对
14. **题目：abstract修饰符不可修饰字段、方法和类。（）**
 答案：错

## 异常和常用类作业

1. **题目：编译异常如果产生,可以处理,也可以不用处理。（）**
 答案：错
2. **题目：运行时异常可以使用try..catch语句对异常进行捕获或者使用throws关键字声明抛出异常。（）**
 答案：对
3. **题目：Math类还提供了两个静态常量E（）和PI（）。**
 答案：对
4. **题目：try..catch语句,catch部分可以独立存在。（）**
 答案：错
5. **题目：在try„catch语句中,try语句块存放可能发生异常的语句。（）**
 答案：对
6. **题目：String对象不可以改变。**
 答案：对
7. **题目：Calendar类是一个抽象类。**
 答案：对
8. **题目：java.util.Random类专门用于生成一个伪随机数。**
 答案：对
9. **题目：SimpleDateFormat类位于java.text包中。**
 答案：对
10. **题目：String类是基本数据类型。**
 答案：错
11. **题目：Math类可以有子类。**
 答案：错

## 集合框架作业

1. **题目：Map集合中的键对象不允许重复、有序。**
 答案：错
2. **题目：Map集合中的key不允许重复,value可以重复。**
 答案：对
3. **题目：HashMap不允许使用null键和null值。**
 答案：错
4. **题目：Iterator接口是Collection接口的父接口。**
 答案：错
5. **题目：LinkedList是基于线程安全的。**
 答案：错
6. **题目：Set集合中的元素不允许重复、无序。**
 答案：对
7. **题目：TreeMap类是属于Collection集合体系的。**
 答案：错
8. **题目：静态方法中可以使用类的泛型。**
 答案：错
9. **题目：Collection工具类提供了一些对Collection集合常用的静态方法。**
 答案：对
10. **题目：Collection接口提供了获取某个元素的方法。**
 答案：错
11. **题目：如果指定的键在Map中并没有与其对应的值,则get（）方法的返回值是null。**
 答案：对
12. **题目：HashMap是基于哈希算法的Map接口的实现类。**
 答案：对
13. **题目：Iterator接口可以通过hasNext（）方法获取下一个元素。**
 答案：错
14. **题目：ArrayDeque禁止添加null元素。**
 答案：对

## I/O流作业

1. **题目：File类可以重命名文件。**
 答案：对
2. **题目：FileInputStream类是用于读取文件中的字节数据的字节文件输入流类。**
 答案：对
3. **题目：UTF-（）8对中文使用两个字节来编码。**
 答案：错
4. **题目：File类可以修改文件内容。**
 答案：错
5. **题目：字节流有两个抽象基类InputStream和OutputStream,分别处理字节流的输入和输出。**
 答案：对
6. **题目：IO流按操作数据单位不同可分为字节流（）和字符流（）。**
 答案：对
7. **题目：FileOutputStream类的父类是File。**
 答案：错
8. **题目：字节流有两个抽象基类,分别是Reader和Writer。**
 答案：错
9. **题目：流类不可以新建目录。**
 答案：对
10. **题目：所有的字节输出流都从OutputSteam类继承。**
 答案：对
11. **题目：File类是InputStream或者OutputStream的子类。**
 答案：错
12. **题目：BufferedInputStream类可以实现在文件的任一个位置读写一个记录。**
 答案：错
13. **题目：Java中的RandomAccessFile类提供了随机访问文件的功能。**
 答案：对
14. **题目：java.io包中的File类是专门用来管理磁盘文件和目录的。**
 答案：对
15. **题目：流类可以修改文件内容。**
 答案：对
16. **题目：静态方法不能使用synchronized关键字来修饰。**
 答案：错

## 线程与并发作业

1. **题目：死锁的产生原因是因为多个线程间存在资源竞争,若所有用户线程都终止了java程序就会结束。**
 答案：对
2. **题目：线程的sleep（）方法调用结束后,该线程进入运行状态。**
 答案：错
3. **题目：线程是进程的中的一个实体,通常一个进程有若干个线程,但同一进程中的多个线程不能并发执行。**
 答案：错
4. **题目：线程的启动是通过引用其start（）方法而实现的。**
 答案：对
5. **题目：所谓线程同步就是若干个线程都需要使用同一个synchronized修饰的方法。**
 答案：对
6. **题目：当线程类所定义的run（）方法执行完毕，线程的运行就会终止。**
 答案：对
7. **题目：使用Thread子类创建线程的优点是可以在子类中增加新的成员变量,使线程具有某种属性,也可以在子类中新增加方法,使线程具有某种功能。但是,Java不支持多继承,Thread类的子类不能再扩展其他的类。**
 答案：对
8. **题目：线程结束等待或者阻塞状态后,会进入运行状态。**
 答案：错
9. **题目：Java虚拟机（）中的线程调度器负责管理线程,调度器把线程的优先级分为10个级别,分别用Thread类中的类常量表示。每个Java线程的优先级都在常数1和10之间,即Thread.MIN（）PRIORITY和Thread.MAX（）PRIORITY之间。如果没有明确地设置线程的优先级别,每个线程的优先级都为常数。**
 答案：错
10. **题目：当线程类所定义的run（）方法执行完毕,线程的运行就会终止。**
 答案：对
11. **题目：Java线程有五种不同的状态,这五种状态中的任何两种状态之间都可以相互转换。**
 答案：错
12. **题目：一个Java多线程的程序不论在什么计算机上运行,其结果始终是一样的。**
 答案：错
13. **题目：利用DataInputStream类和（）DataOutputStream类提供的成员方法可以方便地从文件中读写不同类型的数据。**
 答案：对
14. **题目：线程可以通过调用yield（）方法使和当前线程优先级一样的线程运行。**
 答案：对
15. **题目：如果前台线程全部死亡,后台线程也会自动死亡。**
 答案：对
16. **题目：线程组的作用是将多个线程作用一个整体来进行控制。**
 答案：对
17. **题目：若没有相同优先级的线程处于可运行状态,线程调用yield（）方法时,当前线程将继续执行。**
 答案：对
18. **题目：关键词synchronized只能对方法进行修饰。**
 答案：错
19. **题目：所有的字节输入流都从OutputStream类继承。**
 答案：错
20. **题目：RandomAccessFile类继承于（）Object（）类,用DataInput和DataOutput接口来实现。**
 答案：对
21. **题目：Java语言提供处理不同类型流的类所在的包是java.lang。**
 答案：错